



**ẤN PHẨM THÔNG TIN THƯ MỤC THEO HỌC PHẦN**  
**Đồ họa và hoạt họa 3D - IT4477Q (Trường Công nghệ Thông tin và Truyền thông)**

*Ấn phẩm bao gồm link các tài liệu điện tử theo từ khóa: Đồ họa và hoạt họa 3D = Graphics and 3D Animation*

STT	Tên tài liệu	Nguồn CSDL	Loại tài liệu	Ghi chú
1	<a href="#">Mental Ray for Maya, 3ds Max, and XSI : A 3D Artist's Guide to</a>	Proquest Ebook Central	Reference books	Tải từng phần/Đọc trực tuyến
2	<a href="#">Practical Algorithms for 3D Computer Graphics</a>	Proquest Ebook Central	Reference books	Tải từng phần/Đọc trực tuyến
3	<a href="#">Introducing Maya 2011</a>	Proquest Ebook Central	Reference books	Tải từng phần/Đọc trực tuyến
4	<a href="#">3D Motion Graphics for 2D Artists : Conquering the Third Dime</a>	Proquest Ebook Central	Reference books	Tải từng phần/Đọc trực tuyến
5	<a href="#">Point-Based Graphics</a>	Proquest Ebook Central	Reference books	Tải từng phần/Đọc trực tuyến
6	<a href="#">Computer Graphics</a>	Proquest Ebook Central	Reference books	Tải từng phần/Đọc trực tuyến
7	<a href="#">Enhancing 3D Animation Through AI: Leveraging Computer Vis</a>	ProQuest Central	Scholarly Journal	Tải toàn văn/Đọc trực tuyến
8	<a href="#">Automatic Generation of 3D Scene Animation Based on Dynamic</a>	ProQuest Central	Scholarly Journal	Tải toàn văn/Đọc trực tuyến
9	<a href="#">3D Animation Graphic Enhancing Process Effect Simulation Ana</a>	ProQuest Central	Scholarly Journal	Tải toàn văn/Đọc trực tuyến
10	<a href="#">Key Technologies and Efficiency in Computer 3D Animation</a>	ProQuest Central	Scholarly Journal	Tải toàn văn/Đọc trực tuyến
11	<a href="#">Computer graphics</a>	IG Publishing	Reference books	Tải từng phần/Đọc trực tuyến
12	<a href="#">Engineering graphics</a>	IG Publishing	Reference books	Tải từng phần/Đọc trực tuyến

**Tham khảo hướng dẫn:**

1- Hướng dẫn sử dụng ấn phẩm:

2- Hướng dẫn sử dụng tài khoản:

[Hướng dẫn khai thác thư mục tài liệu điện tử theo học phần](#)

<https://library.hust.edu.vn/vi/node/49>